1. 변수의 선언과 할당(암시적 선언)

* num = 3; (암시적 선언/ var, let, const와 같은 변수 선언 키워드 사용x)

1. 명시적 선언

* var(변수)
* 같은 변수를 중복으로 선언할 수 있다.
* let(변수)
* var과 다르게 같은 변수를 중복으로 선언할 수 있다. (권장)
* 변수의 데이터 변경 가능
* Const(상수)
* let과 마찬가지로 같은 변수를 중복으로 선언할 수 있다
* 변수의 데이터 변경 불가.

1. 변수의 작성방법

* 카멜케이스(camelCase)방법으로 작성
* 연결된 단어의 첫 글자는 대문자로 시작
* Ex) username
* 변수의 이름은 \_, $, 문자로만 시작
* 상수나 축약어는 대문자와 스네이크케이스(snakecase) 방법으로 작성
* 스네이크케이스: 연결되는 단어는 “\_”로 연결
* Ex) HTML, MAX\_LEVEL
* 예약어(er, var, let, const, typeof…ect)는 변수 이름으로 사용할 수 없다.

1. 숫자형(자료형1)

* 다른 프로그래밍 언어와 다르게 숫자의 형태를 구체적으로 나누고 정의하지 않음.
* 어떤 형태(10,16,2,8진수..)든 10진수로 출력
* Infinity, NaN
* Ex1) 10/0 >> Infinity(무한)
* 10/”칠” >> NaN(Not a Number)
* 0.1+0.2=0.300000…04(not 0.3)

>> javascript는 모든 숫자를 2진수로 저장하는데 계산하는 과정에서 이와 같은 오류가 발생한다.(0.1이 0.1로 정확히 저장되지 않는다)

1. 문자열형-string(자료형2)

* “ or ‘ 로 이루어진 자료형

1. 문자열 안에서 “ 나 ‘가 쓰인다면, 서로 다른 따옴표로 문자열을 표시해준다.
   * “I’m Fine Thank You!” >> I’m Fine Thank You!
   * ‘I”m Fine Thank You!’ >> I’m Fine Thank You!
2. 이스케이프 문자 사용(역슬래쉬,\)
   * \” or \’ 를 사용하면 에러가 발생 x
3. Undefined, null
4. Undefined
   * 변수에 아무런 값을 할당하지 않으면 undefined라는 값이 자동 할당됨
     + let num; >> num은 undefined로 출력됨.
5. Null
   * 명시적으로 변수 공간이 비어 있음을 의미할 때 사용
     + let num = null; >> null로 출력됨.
6. 논리형-boolean(자료형3)
7. true or false를 변수에 할당
   * Ex) let bool1 = true; let bool2 = false; >> bool1=true, bool2=false로 출력
8. 논리적 표현식 할당
   * Ex) let bool1 = 5<7; let bool2 = 7>10; >> bool1=true, bool2=false로 출력